



PEGASUS PROJECT

En "olycka", en mörkläggning, en försvunnen agent, ett storslaget projekt – med sikte på världsherravälde. Det är förutsättningarna och utmaningarna du och ditt team ställs inför när kallas in för att... rädda världen, helt "enkelt"!

Ett mystiskt mail går ut till alla deltagare. Ditt team kopplar upp sig på valfri video-mötestjänst och klickar på länken i mailet – därefter sätter en halsbrytande jakt på ledtrådar, sanningar och lösningar igång. Utifrån er digitala sambandscentral har ni tillgång till mängder av dokument, virtuella verktyg och möjlighet att genom VR röra er igenom och utforska kontorskomplexet hos det inblandade företaget. Allt medan tiden stressande tickar ned – precis som i ett escape room. Snyggt, smart och klurigt.

Pegasus Project är ett engagerande escape game som genomförs helt och hållet online. Deltagarna sitter vid varsin dator – hemma eller på kontoret spelar ingen roll. *Gränssnittet och uppdragen i spelet är på **engelska**.*

Teambuilding, humörhöjare och socialt umgänge på distans – allt i ett. Perfekt för det hemmajobbande företaget/teamet som vill göra något kul tillsammans i pandemitider. Eller varför inte utmana de andra kontoren i Sverige/världen – oavsett om ni jobbar hemma eller på plats?

Allt deltagarna behöver är en dator med webbläsare och en videomötestjänst (t.ex. Zoom, Teams, Meet) där laget loggar in på ett gemensamt möte. Ni behöver inte ladda ner någon app eller liknande – det är bara att öppna mailet ni får, klicka på länken och börja rädda världen!

INFORMATION



1–1,5 timme

Kan anpassas

3–1000+ personer



2000:- i startavgift
+ 200:- /person

Exklusive moms

ONLINE



Problemlösning



Samarbete



100% smittsäkert

PASSAR

Distansarbetande
– vid videokonferensen,
mötet, en after work
eller som humörhöjare i
trista pandemitider

INGÅR

Escape game online
Tydligt infomail
Mailmall till deltagare
Spelkoder, giltiga i 3 mån.



HUR GÅR AKTIVITETEN TILL?

Som standardupplägg är Pegasus Project en flexibel aktivitet som ni utifrån tydlig info styr och genomför på egen hand.

Vi sätter upp spelet enligt antal deltagare och lag i er beställning. Ni får ett mail med lagens spelkoder, tydlig info och en e-postmall att skicka till deltagarna. Aktiviteten kan ni sedan genomföra när ni vill – spelkoderna är giltiga i 3 månader (men kan förstås bara användas en gång)

Ni beställer aktiviteten ...

... och vi sätter upp ett spel till er, enligt er bokning. Senast 7 dagar innan behöver vi besked om exakt antal deltagare ni beställer och debiteras för. Utifrån det kommer vi överens om passande antal lag ni tävlar i. Observera att deltagare inte kan läggas till eller ändras efter detta.

Ni får ett mail ...

... senast 2 dagar innan aktiviteten, som innehåller allt ni behöver – tydlig info, spelkoder och e-postmall. Ansvarig hos er skickar mail till deltagarna utifrån e-postmallen innan aktiviteten ska starta. Namn på lagmedlemmarna och lagets unika spelkod är det enda som behöver ändras i mallen.

Deltagarna ansluter till videomöte med sitt lag ...

... och läser mailet. Där finns en peppande brief, all info de behöver och en länk som tar dem till starten av den spännande utmaningen som väntar!

Som standard har lagen 70 minuter på sig att lösa spelet och rädda världen.

Speltiden går att anpassa om ni säger till oss i förväg.



UPPLÄGG AV GENOMFÖRANDET

Aktiviteten är väldigt flexibel, men de två vanligaste sätten att genomföra den på är:

1 – I samband med gemensamt videomöte

Kommer ni vara samlade i ett videomöte/-konferens och vill avsluta det med en teambuildande aktivitet? Då är den smidigaste lösningen att förbereda med grupprum / breakout-rooms för respektive lag i ert befintliga möte. På så sätt kan alla lag snabbt och enkelt komma igång med aktivitet, samarbete och skoj.

2 – När det passar för respektive lag

Har ni ingen gemensam samling på dagordningen så kan en lämplig lösning vara att sätta en dag eller vecka då lagen ska genomföra aktiviteten. Varje lag ansvarar då för att komma överens om en passande tid för att koppla upp och tävla. Tips: Utse en lagledare som bjuder in till videomötet.

Varje deltagare behöver :

- En dator / laptop (mobila enheter som telefon/tablet stöds inte)
- En webbläsare (vi rekommenderar Chrome/Safari/Edge/Firefox)
- Ett program för videomöte (t.ex. Zoom/Teams/Meet)
- Internetuppkoppling (såklart!)

VILL NI HA HJÄLP MED NÅGOT ELLER ALLT?

Upplägget ovan är det vi tycker är det mest priseffektiva för er som kund. Men vill ni ha hjälp med delar av eller allt omkring, så kan vi förstås hjälpa till med det!

Kontakta oss för mer info så kommer vi fram till vad som passar för just er grupp och tar fram en offert för önskat upplägg.